**Regulamin konkursu**

**na wykonanie gry planszowej**

# I. ORGANIZATOR

Szkoła Podstawowa im. Króla Władysława Łokietka w Uniszkach Zawadzkich, Uniszki Zawadzkie 24, 06-513 Wieczfnia Kościelna

**II. PRZEDMIOT KONKURSU**

 Przedmiotem konkursu jest opracowanie koncepcji i wykonanie gry planszowej.

**III. UCZESTNICY KONKURSU**

1. Oddziały klas I-VIII Szkoły Podstawowej w Uniszkach Zawadzkich.

**IV.** **CELE PROJEKTU**

* pozyskiwanie umiejętności nauki poprzez zabawę,
* rozwój wyobraźni, kreatywności i zaradności,
* wzmacnianie poczucia własnych możliwości i umiejętności pracy zespołowej,
* rozbudzanie wyobraźni technicznej, rozwijanie pomysłowości i twórczego myślenia

 **V. HARMONOGRAM KONKURSU**

- **do 8 października 2021 r.** opracowanie i wykonanie gry planszowej.

**- 11 października 2021 r.** prezentacja wykonanej gry planszowej.

**VI. WARUNKI, JAKIE POWINNA SPEŁNIAĆ PRACA**

Gra powinna:

- być wizualnie atrakcyjna,

- mieć jasno sprecyzowane reguły,

- może czegoś uczyć przy okazji zabawy,

- być zgodna z zasadami wychowania, czyli złe postępowanie powinno być karane, a dobre wynagradzane.

**VIII. KRYTERIA OCENY PRAC KONKURSOWYCH**

Przedmiotem oceny będzie:

1. oryginalność i pomysłowość,
2. walory edukacyjne,
3. przejrzystość zasad gry,
4. estetyka wykonania gry.